



# EXPLORATION 4-H

## BIENVENUE

**Bienvenue au projet Exploration 4-H!** Veuillez lire le présent guide attentivement parce qu'il renferme des renseignements et des suggestions qui sont importantes pour votre projet. **Les meneurs 4-H peuvent obtenir le Guide du meneur de projets et d'autres ressources du Bureau 4-H de l'Î.-P.-É.** Si tout va bien, en tant que membre, vous allez « apprendre à faire en faisant » grâce à des activités pratiques qui encouragent l'apprentissage et le plaisir. Si vous avez des questions, communiquez avec l'agent 4-H de votre district ou avec votre meneur de projets 4-H.

Vous venez tout juste de vous joindre au club 4-H et une année excitante vous attend! Vous êtes maintenant membre du principal programme rural pour la jeunesse au Canada. 4-H est un programme pratique où vous aurez du plaisir à vous assembler avec d'autres membres 4-H, à travailler sur des projets que vous avez choisis vous-même, à participer aux activités, tours et événements de votre club et de votre district et à apprendre de nombreuses compétences telles que la prise de décisions, l'art oratoire, la façon de procéder lors de réunions et le leadership.

### Grâce à 4-H, vous pourrez :

Exercer votre tête à penser, planifier et raisonner de façon **hardie** grâce à des projets et activités de club;  
Exercer votre cœur à être plus **humain** par la gentillesse et l'intégrité, à travailler avec les autres, et à être de bons gagnants et des perdants gracieux;  
Exercer vos mains à être plus **habiles**, utiles et bienfaitantes pour votre projet et votre service communautaire;  
Et être en santé pour vivre en **harmonie** dans un corps et un esprit sain afin de bien accomplir ces tâches.

Le présent projet est conçu pour permettre aux **jeunes de 9 et 10 ans** qui n'ont jamais participé à 4-H d'en apprendre davantage sur le programme et de faire l'expérience de différents projets. Il est parfois difficile aux nouveaux membres 4-H de choisir un projet qui les intéresse s'ils n'ont pas assez de renseignements. Grâce au projet Exploration 4 H, vous aurez la chance de vous familiariser avec une variété de projets et d'apprendre en quoi consiste être un membre 4-H. Vous en apprendrez beaucoup au sujet des clubs 4-H.

En raison du manque de temps, il est impossible de s'arrêter longuement sur les détails de tous les projets. Les membres du groupe Exploration 4-H feront l'exploration d'au moins six différents projets qui doivent inclure « Explorons 4-H » et « Explorons la communication ». Lors de la Journée d'excellence, vous afficherez quatre articles des six projet couverts. Les articles ne doivent pas être aussi détaillés que les articles des projets réguliers. Par exemple, vous pouvez avoir une plante en pot pour « Explorons le jardinage », une pelote à épingles pour « Explorons la couture », ou une visite à la ferme pour « Explorons les animaux ». Dans ce projet, il existe toute une gamme d'activités d'apprentissage amusantes et pratiques pour vous aider à faire l'« Exploration 4-H ».

## ACHÈVEMENT DE L'ANNÉE 4-H

Vous achevez un projet :

- en remplissant les exigences du projet de la Journée d'excellence;
- en terminant un projet de communication;
- en terminant un projet communautaire;
- en terminant un projet de sensibilisation à l'agriculture;
- en participant à la Journée d'excellence.

**Consultez le site Internet  
des clubs 4-H de l'Î.-P.-É.**

[www.pei4h.pe.ca](http://www.pei4h.pe.ca)

### Âge des membres 4-H en date du 1<sup>er</sup> janvier de l'année 4-H

Novice: 9 à 11 ans  
Intermédiaire: 12 à 14 ans  
Senior : 15 à 21 ans

## EXIGENCES DE LA JOURNÉE D'EXCELLENCE

Quatre articles de projet (25 points chaque)

100 points

## EXIGENCES DE L'EXPOSITION AGRICOLE

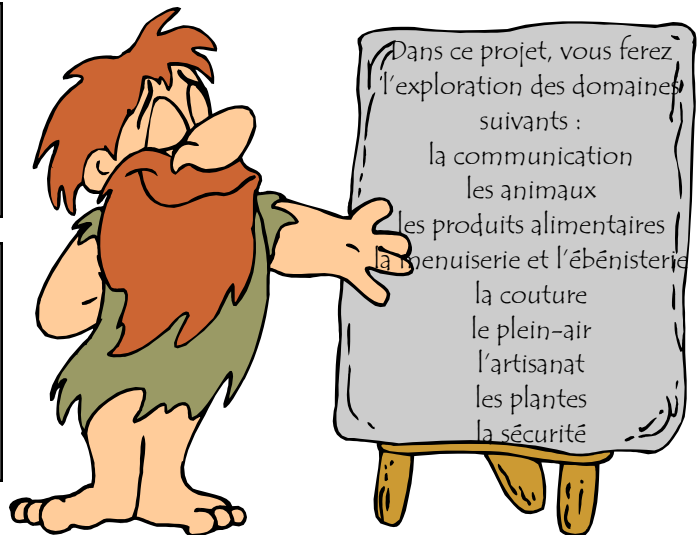
On invite les membres du groupe Exploration 4-H à choisir un article de projet à présenter aux différentes foires et expositions 4-H. Veuillez choisir un article qui est solide et qui s'amène bien en voyage. Cet article ne sera pas jugé, mais les membres participants recevront un petit prix de la part des différentes expositions.

### AYEZ L'ESPRIT SPORTIF

Dans l'esprit d'« apprendre à faire en faisant », on encourage tous les participants de 4-H à avoir l'esprit sportif, à utiliser son bon sens lors des activités 4-H, et à faire tout le travail eux-mêmes pour leur projet 4-H.

### RESSOURCES UTILES

Des livres variés sont à votre disposition au bureau 4-H de l'Î.-P.-É. Ces livres peuvent être empruntés pour une période de deux semaines. Pour les réserver, appelez le 368-4833 ou passez au bureau 4-H de l'Î.-P.-É. au 40, croissant Enman, Charlottetown.



Dans ce projet, vous ferez l'exploration des domaines suivants :

- la communication
- les animaux
- les produits alimentaires
- la menuiserie et l'ébénisterie
- la couture
- le plein-air
- l'artisanat
- les plantes
- la sécurité

#### Le pacte 4-H

Je dévoue

ma tête pour des idées **hardies**;  
mon cœur pour être plus **humain**;  
mes mains pour être plus **habile**;  
ma santé pour vivre en **harmonie**.

#### La devise

« Apprendre à faire en faisant »

## Le saviez-vous?

- Les quatre H dans 4-H correspondent aux termes anglais : Head (tête), Heart (cœur), Hands (mains) et Health (santé).
- Les couleurs 4-H sont le vert et le blanc, représentant l'agriculture et la jeunesse.
- Le symbole qui représente le club 4-H est le trèfle à quatre feuilles.
- Le programme 4-H a commencé en 1918 à l'Île-du-Prince-Édouard.
- Le programme à l'Î.-P.-É. a environ 700 membres.
- Des centaines de membres et de meneurs de l'ensemble de l'Î.-P.-É. ont voyagé au pays et dans le monde grâce aux programmes de voyage 4-H.
- Vous pouvez acquérir de nombreuses occasions uniques grâce aux clubs 4-H simplement en étant un participant actif ou une participante active au niveau du club, du district et de la province.

